

Oude baan blijft voor de sport behouden

Klotschieters Kolkersveld spelen eindelijk weer op vertrouwde baan. Landschap Overijssel nieuwe eigenaar van natuurgebied.

René Beune
Overdinkel

Maandenlang was de baan van Kolkersveld verboden gebied. De ongeveer 100 leden mochten zich ophouden bij hun kantine en kleedgebouw, maar de baan konden ze niet op. Dat is nu voorbij. Landschap Overijssel heeft het tien hectare grote natuurgebied gekocht van de erven van Heek. Zondag, bij het begin van de competitie, kunnen vijf teams hun thuiswedstrijd 'gewoon' op vertrouwde, historische grond spelen. De gebruikersovereenkomst met Landschap Overijssel heeft een looptijd van 30 jaar.

Over het exacte aankoopbedrag wil de nieuwe eigenaar geen mededelingen doen, maar die ligt stukken lager dan wat de erven aanvankelijk vroegen. Een half jaar geleden was de vraagprijs nog 225.000 euro. „Voor ons zit het mooie van Kolkersveld in het samenspel tussen sport en natuur”, zegt Jacob van Olst namens Landschap Overijssel. „Voorlopig worden er nog geen nieuwe wandelpaden aangelegd. Het kunstwerk 'Zure Re-

gen' plaatsen we niet terug. We houden het gebied zoals we het nu hebben gekregen.”

Iets meer dan een half jaar geleden liep de dertig jaar durende gebruikersovereenkomst tussen de gemeente en de erven Van Heek af. De gemeente wenste geen partij meer te zijn, waarop Kolkersveld tot overeenstemming moest zien te komen met de erven Van Heek. Aankopen van het terrein zat er niet in en een verhoging van 125 procent van de huur kon de vereniging ook niet opbrengen. Daarop werd de baan gesloten.

Akkoord

Uiteindelijk meldde Landschap Overijssel zich als gegadigde. Deze week bereikten beide partijen een akkoord. De baan is deze week door een loonwerkersbedrijf weer in perfecte conditie gebracht. Kolkersveld heeft de nieuwe eigenaar wel de garantie moeten geven dat ze over geld beschikt om de baan de komende 15 jaar te huren. Daarvoor worden certificaten van 50 en 100 euro uitgegeven. Het totale bedrag gaat op een aparte bankrekening.